1. Crea una clase llamada Cuenta que tendrá los siguientes atributos: titular y cantidad (puede tener decimales).
   * Crea sus métodos get, set y toString.
   * Tendrá dos métodos especiales:
     1. ingresar(double cantidad): se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad introducida es negativa, no se hará nada.
     2. retirar(double cantidad): se retira una cantidad a la cuenta, si restando la cantidad actual a la que nos pasan es negativa, la cantidad de la cuenta pasa a ser 0.
2. Haz una clase llamada Persona que siga las siguientes condiciones:
   * Sus atributos son: nombre, edad, cedula, sexo (H hombre, M mujer), peso y altura. No queremos que se accedan directamente a ellos (Pensar que modificador de acceso es el más adecuado, también su tipo)
   * Los métodos que se implementaran son:
     1. calcularIMC(): calculara si la persona está en su peso ideal (peso en kg/(altura^2 en m))
        + Si esta fórmula devuelve un valor menor que 20, la función devuelve un -1
        + Si devuelve un número entre 20 y 25 (incluidos), significa que está por debajo de su peso ideal la función devuelve un 0
        + Si devuelve un valor mayor que 25 significa que tiene sobrepeso, la función devuelve un 1.
     2. esMayorDeEdad(): indica si es mayor de edad, devuelve un booleano.
     3. comprobarSexo(char sexo): comprueba que el sexo introducido es correcto. Si no es correcto, sera H.
     4. toString(): devuelve toda la información del objeto.
     5. identificarCedula(): según el número de caracteres ingresados identificar si es cedula nacional o extranjera. Si son 8, cedula nacional, 12 cedula extranjera.
   * Métodos set de cada parámetro.
   * Ahora, crea una clase ejecutable que haga lo siguiente:
     1. Pide por teclado el nombre, la edad, sexo, peso y altura.
     2. Crea 3 objetos de la clase anterior
        + el primer objeto obtendrá las anteriores variables pedidas por teclado
        + el segundo objeto obtendrá todos los anteriores menos el peso y la altura
        + el último por defecto, para este último utiliza los métodos set para darle a los atributos un valor.
     3. Para cada objeto, deberá comprobar si está en su peso ideal, tiene sobrepeso o por debajo de su peso ideal con un mensaje.
     4. Indicar para cada objeto si es mayor de edad.
     5. Por último, mostrar la información de cada objeto.
3. Representar con POO un aula con estudiantes y un profesor.

* Tanto de los estudiantes como de los profesores necesitamos saber su nombre, edad y sexo.
* De los estudiantes, queremos saber también su calificación actual (entre 0 y 10) y del profesor que materia da.
* Las materias disponibles son matemáticas, filosofía y física.
* El aula debe tener un identificador numérico, el número máximo de estudiantes y para que esta destinada (matemáticas, filosofía o física).
* Un aula para que se pueda dar clase necesita que el profesor esté disponible, que el profesor de la materia correspondiente este en el aula correspondiente (un profesor de filosofía no puede dar en un aula de matemáticas)
* El objetivo es crear un aula de alumnos y un profesor y determinar si puede darse clase, teniendo en cuenta las condiciones antes dichas.
* Si se puede dar clase mostrar información de estudiantes.